

kakaogames

2025년 4분기 실적발표

2026.02.11

Disclaimer

본 자료의 2025년 4분기 및 연간 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 중속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

당해사업연도 및 직전사업연도의 손익 및 재무현황은 한국채택국제회계기준(KIFRS)에 따라 작성된 연결재무제표 기준으로 작성되었으며, 당해 및 직전사업연도 재무제표에는 매각이 완료된 자회사 관련 중단영업손익이 포함되어 있습니다.

외부감사인의 회계감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 감사결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Contents

01 실적요약

02 매출구성

03 비용구성

04 영업이익/순이익

Appendix.

- 신작 라인업
- 요약 재무제표

실적 요약

- '25년은 신작 성과 공백 및 글로벌/신작 투자 확대에 따른 매출 및 이익 감소
- 4분기는 주요 업데이트 효과 기저 영향 등

단위: 억원	4Q24	3Q25	4Q25	YoY	QoQ	FY25	YoY
매출	1,332	1,275	989	-25.8%	-22.4%	4,650	-25.9%
모바일 게임	1,126	848	690	-38.7%	-18.7%	3,508	-35.1%
PC 게임	206	427	299	44.9%	-29.8%	1,142	31.6%
영업비용	1,372	1,329	1,120	-18.4%	-15.8%	5,046	-17.0%
영업이익	-39	-54	-131	적자지속	적자지속	-396	적자전환
영업이익률	-3.0%	-4.3%	-13.2%	-10.3%p	-9.0%p	-8.5%	-11.6%p
당기순손익	-1,095	346	-1,106	적자지속	적자전환	-1,430	적자지속
지배주주지분손익	-964	340	-848	적자지속	적자전환	-999	적자지속

매출 구성

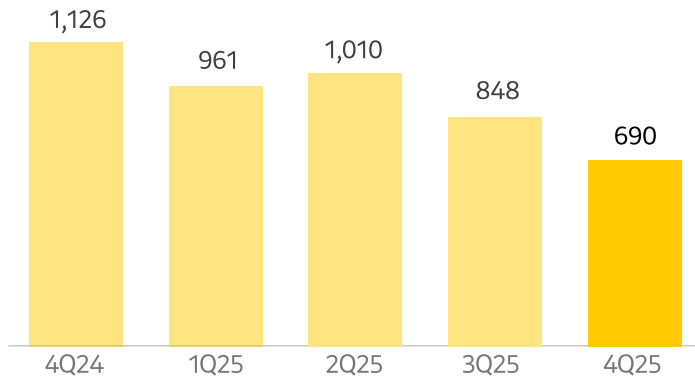
4분기 매출 989억원 YoY 25.8% ▼ / QoQ 22.4% ▼

- 모바일 게임: 신작 성과 및 주요 업데이트 공백
- PC 게임: '배틀그라운드'의 전분기 콜라보 업데이트 집중에 따른 기저 영향

모바일 게임

(YoY 38.7% ▼ / QoQ 18.7% ▼)

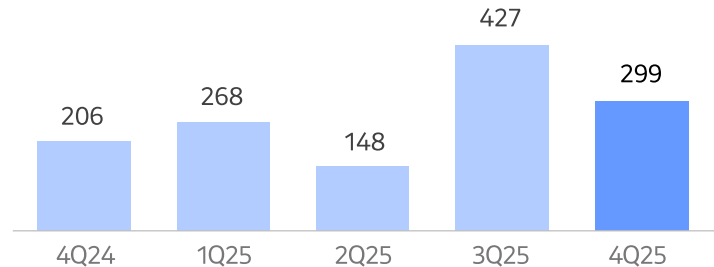
(단위: 억원)



PC 게임

(YoY 44.9% ▲ / QoQ 29.8% ▼)

(단위: 억원)



비용 구성

4분기 영업비용 1,120억원 YoY 18.4% ▼ / QoQ 15.8% ▼

- 인건비:인력 구조 재편 및 효율화 지속
- 지급수수료:게임 매출 구성 변동에 따른 개발사 RS/마켓수수료 등락
- 마케팅비:주요 이벤트에 맞춘 선별적 집행관리
- 기타:기타 판관비 등 효율적 비용 집행관리

단위: 억원	4Q24	3Q25	4Q25	YoY	QoQ	FY25	YoY
영업비용	1,372	1,329	1,120	-18.4%	-15.8%	5,046	-17.0%
인건비	382	367	365	-4.5%	-0.5%	1,501	-2.9%
지급수수료	679	662	482	-29.1%	-27.2%	2,342	-28.9%
마케팅비	104	91	72	-31.3%	-21.1%	374	-8.6%
유무형자산 등 상각비	117	123	119	1.5%	-2.8%	477	0.7%
기타	89	87	82	-7.5%	-5.6%	353	-1.8%
영업이익	-39	-54	-131	적자지속	적자지속	-396	적자전환
법인세비용(수익)	-130	-176	-244	-	-	-438	-

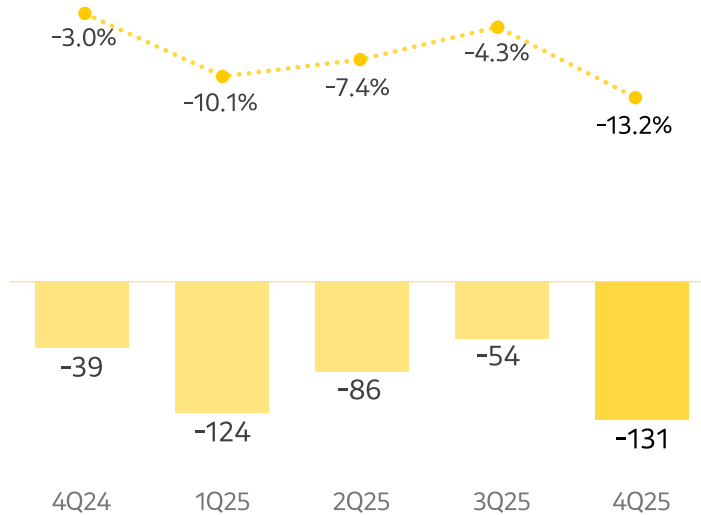
이익

4분기 영업손실 -131억원 / 당기순손실 -1,106억원

- 무형자산손상차손 등 인식에 따른 영업외손실

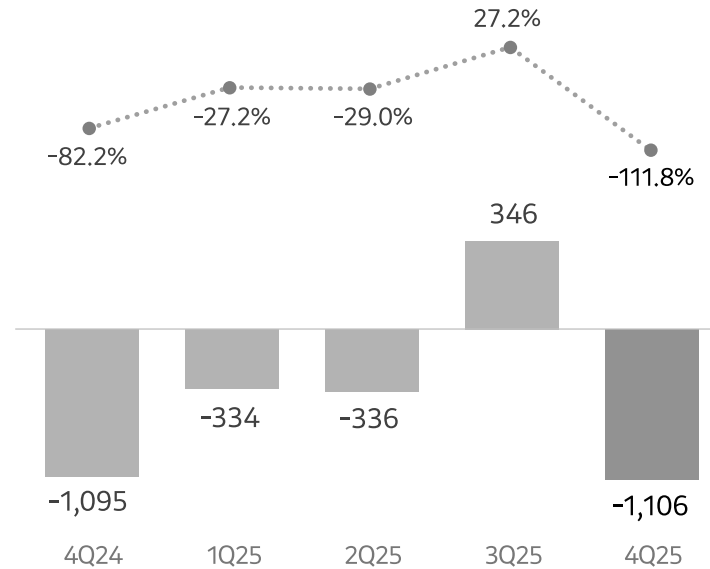
영업이익(률)

(단위: 억원)



당기순손익(률)

(단위: 억원)



Appendix. 신작 라인업

출시 일정	타이틀	자체개발 /퍼블리싱	장르	플랫폼	출시 지역
1Q26	SMiniz	자체개발 (메타보라)	SM 아이돌IP 활용 캐주얼	모바일	글로벌
	더 큐브, 세이프 어스	자체개발 (XL게임즈)	익스트랙션 액션	PC	글로벌
2Q26	던전 어라이즈	퍼블리싱	전략 어드벤처 RPG	모바일	글로벌
3Q26	오딘 Q	자체개발 (라이온하트)	MMORPG	모바일+PC	국내, 대만 등
	Project OQ	퍼블리싱	MMORPG	모바일+PC	국내
4Q26	아키에이지 크로니클	자체개발 (XL게임즈)	온라인액션 RPG	PC/콘솔	글로벌
	Project C	자체개발 (라이온하트)	서브컬처 육성 시뮬레이션	모바일+PC	국내, 일본
	갓 세이프 버밍엄	자체개발 (오션드라이브)	오픈월드 좀비 생존 시뮬레이터	PC/콘솔	글로벌
1Q27	크로노 오디세이	퍼블리싱	온라인액션 RPG	PC/콘솔	글로벌
TBD	Project S	자체개발 (라이온하트)	루트 슈터	PC/콘솔	글로벌
	검술명가막내아들 IP	자체개발 (오션드라이브)	헌팅 액션 RPG	PC/콘솔	글로벌

요약 재무제표

연결 재무상태표

단위: 백만원	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25
유동자산	1,069,084	1,058,282	1,189,517	1,180,363	941,144
현금및현금성자산	634,969	551,585	429,675	560,506	789,303
공정가치금융자산	30,277	86,042	162,530	201,374	105,160
기타유동자산	403,838	420,655	597,313	418,483	46,681
비유동자산	2,104,155	2,098,926	1,956,823	1,895,589	1,735,809
매도가능금융자산	306,958	311,442	305,986	253,948	212,921
관계기업투자	178,118	179,991	16,952	16,438	9,679
무형자산	1,484,418	1,476,320	1,466,797	1,459,022	1,347,745
기타비유동자산	134,662	131,172	167,088	166,181	165,465
자산총계	3,173,239	3,157,208	3,146,341	3,075,952	2,676,953
유동부채	1,199,409	1,220,245	712,258	685,656	512,371
비유동부채	495,473	491,192	1,000,982	971,280	964,947
부채총계	1,694,882	1,711,437	1,713,240	1,656,935	1,477,318
자본금	8,287	8,287	8,287	8,287	8,979
자본잉여금	1,099,757	1,099,349	1,100,502	1,102,308	1,118,745
기타자본구성요소	41,967	33,308	16,582	-38,159	-79,343
이익잉여금	188,098	174,571	186,784	225,803	137,370
비지배주주지분	140,249	130,255	120,945	120,778	13,886
자본총계	1,478,357	1,445,770	1,433,101	1,419,016	1,199,635

연결 손익계산서

단위: 백만원	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25
매출액	133,223	122,854	115,808	127,468	98,889
영업비용	137,169	135,295	124,423	132,914	111,978
영업이익	-3,946	-12,440	-8,615	-5,447	-13,089
기타수익	4,347	885	1,221	2,056	1,299
기타비용	47,637	2,045	16,733	4,437	121,291
금융수익	23,493	5,034	4,094	22,108	22,719
금융비용	65,090	22,666	14,849	2,785	15,279
지분법평가손익	-15,677	-1,221	-879	-546	-379
법인세차감전순손익	-104,510	-32,454	-35,760	10,950	-126,017
법인세비용	-12,999	-1,762	-67	-17,622	-24,357
당기순손익	-109,476	-33,428	-33,587	34,615	-110,554
지배주주지분	-96,390	-23,031	-26,117	34,006	-84,766
비지배주주지분	-13,085	-10,397	-7,470	609	-25,788

E.O.D