

kakaogames

2026년 1분기 실적발표

2026.04.30

Disclaimer

본 자료의 2026년 1분기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 중속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

당해사업연도 및 직전사업연도의 손익 및 재무현황은 한국채택국제회계기준(KIFRS)에 따라 작성된 연결재무제표 기준으로 작성되었으며, 직전사업연도 재무제표에는 매각이 완료된 자회사 관련 중단영업손익이 포함되어 있습니다.

외부감사인의 회계검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 검토결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Contents

01 실적요약

02 매출구성

03 비용구성

04 영업이익/순이익

Appendix.

- 신작 라인업
- 요약 재무제표

실적 요약

- 1분기 매출은 기존 라이브 타이틀의 매출 안정화 및 신작 기여 제한으로 YoY 33% 감소, QoQ 16% 감소
- 1분기 영업손익은 신작 개발 투자 지속에 따른 수익성 둔화

단위: 억원	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25	1Q26	YoY	QoQ
매출	1,229	1,158	1,275	989	829	-32.5%	-16.1%
모바일 게임	961	1,010	848	690	550	-42.7%	-20.2%
PC 게임	268	148	427	299	279	4.1%	-6.8%
영업비용	1,353	1,244	1,329	1,120	1,084	-19.9%	-3.2%
영업이익	-124	-86	-54	-131	-255	적자지속	적자지속
영업이익률	-10.1%	-7.4%	-4.3%	-13.2%	-30.7%	-20.6%p	-17.5%p
당기순이익	-334	-336	346	-1,107	-395	적자지속	적자지속
지배주주지분순이익	-230	-261	340	-849	-300	적자지속	적자지속

매출 구성

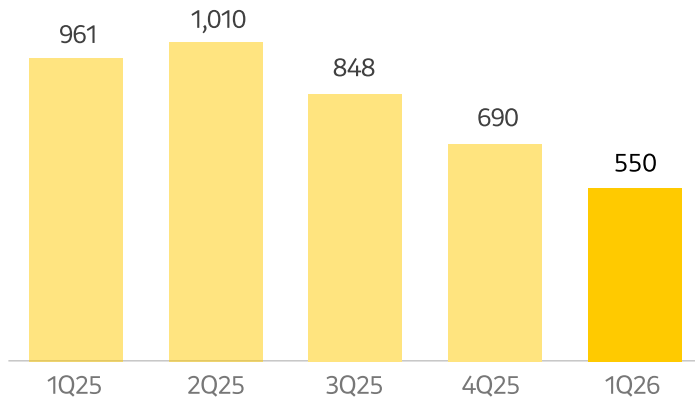
1분기 매출 829억원 YoY 32.5% ▼ / QoQ 16.1% ▼

- 모바일 게임: 기존작 매출 하향안정화 및 신작의 기여제한
- PC 게임: '배틀그라운드'의 건조한 성장 지속, 'POE 2'의 시즌 업데이트 효과 제거

모바일 게임

(YoY 42.7% ▼ / QoQ 20.2% ▼)

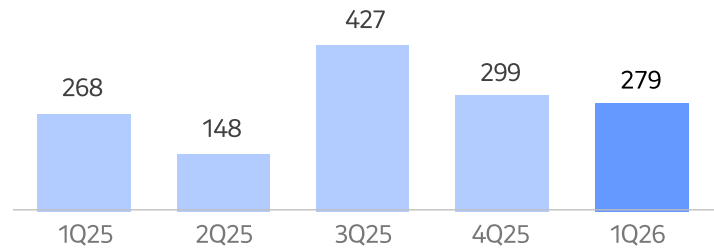
(단위: 억원)



PC 게임

(YoY 4.1% ▲ / QoQ 6.8% ▼)

(단위: 억원)



비용 구성

1분기 영업비용 1,084억원 YoY 19.9% ▼ / QoQ 3.2% ▼

- 인건비: 선별적 인력 투자 및 효율화 기조 유지
- 지급수수료: 게임 매출 변동에 따른 수수료 연동
- 마케팅비: 선별적 집행에 따른 비용 효율화
- 기타: 기타 판관비 발생 등

단위: 억원	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25	1Q26	YoY	QoQ
영업비용	1,353	1,244	1,329	1,120	1,084	-19.9%	-3.2%
인건비	400	370	367	365	387	-3.2%	6.0%
지급수수료	623	575	662	482	459	-26.3%	-4.7%
마케팅비	127	85	91	72	46	-63.3%	-35.1%
유무형자산 등 상각비	113	122	123	119	102	-9.7%	-14.2%
기타	90	93	87	82	89	-1.3%	7.9%
영업이익	-124	-86	-54	-131	-255	적자지속	적자지속
법인세수익(비용)	-18	-0.7	-176	-248	-63	-	-

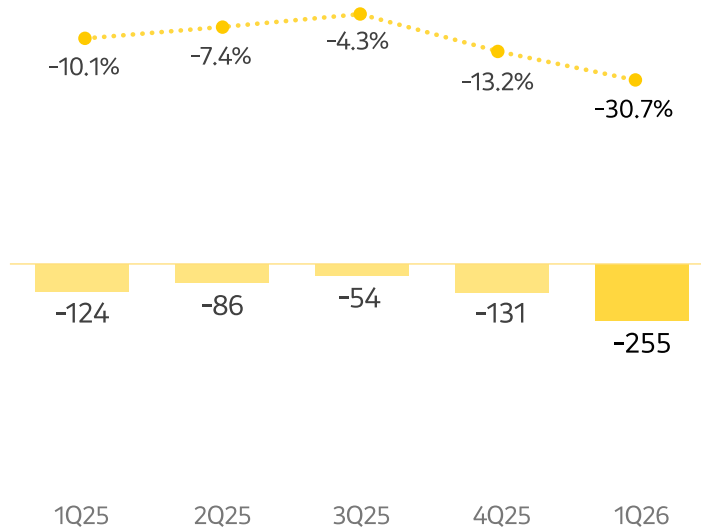
이익

1분기 영업손실 -255억원 / 당기순손실 -395억원

- 전분기 무형자산손상차손 인식 기저효과로 영업외손실 감소

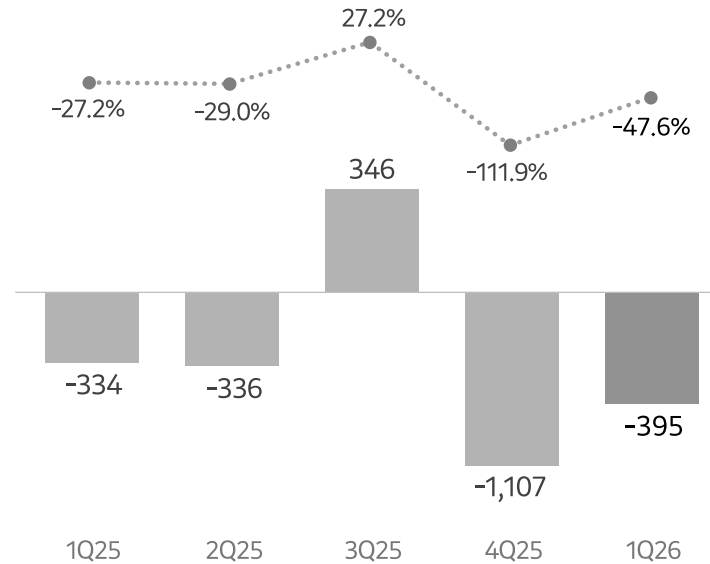
영업이익(률)

(단위: 억원)



당기순손익(률)

(단위: 억원)



Appendix. 신작 라인업

출시 일정	타이틀	자체개발 /퍼블리싱	장르	플랫폼	출시 지역
2Q26	던전 어라이즈	퍼블리싱	전략 어드벤처 RPG	모바일	글로벌
3Q26	Project OQ	퍼블리싱	MMORPG	모바일+PC	국내
	오딘 Q	자체개발 (라이온하트)	MMORPG	모바일+PC	국내, 대만 등
4Q26	아키에이지 크로니클	자체개발 (XL게임즈)	온라인액션 RPG	PC/콘솔	글로벌
	Project C	자체개발 (라이온하트)	서브컬처 육성 시뮬레이션	모바일+PC	국내, 일본
	갯 세이브 버밍엄	자체개발 (오션드라이브)	오픈월드 좀비 생존 시뮬레이터	PC/콘솔	글로벌
1Q27	크로노 오디세이	퍼블리싱	온라인액션 RPG	PC/콘솔	글로벌
TBD	Project S	자체개발 (라이온하트)	3인칭 PvP 슈팅	PC/콘솔	글로벌

요약 재무제표

연결 재무상태표

단위: 백만원	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25	1Q26
유동자산	1,058,282	1,189,517	1,180,363	941,159	867,224
현금및현금성자산	551,585	429,675	560,506	789,303	712,916
공정가치금융자산	86,042	162,530	201,374	105,160	105,600
기타유동자산	420,655	597,313	418,483	46,696	48,709
비유동자산	2,098,926	1,956,823	1,895,589	1,735,615	1,712,582
매도가능금융자산	311,442	305,986	253,948	212,921	210,688
관계기업투자	179,991	16,952	16,438	9,679	6,194
무형자산	1,476,320	1,466,797	1,459,022	1,347,508	1,341,906
기타비유동자산	131,172	167,088	166,181	165,508	153,795
자산총계	3,157,208	3,146,341	3,075,952	2,676,774	2,579,806
유동부채	1,220,245	712,258	685,656	512,238	515,604
비유동부채	491,192	1,000,982	971,280	964,563	966,963
부채총계	1,711,437	1,713,240	1,656,935	1,477,800	1,482,567
자본금	8,287	8,287	8,287	8,979	8,979
자본잉여금	1,099,349	1,100,502	1,102,308	1,118,745	1,111,564
기타자본구성요소	33,308	16,582	-38,159	-80,875	-96,671
이익잉여금	174,571	186,784	225,803	137,235	102,278
비지배주주지분	130,255	120,945	120,778	13,891	-33,912
자본총계	1,445,770	1,433,101	1,419,016	1,199,974	1,097,239

연결 손익계산서

단위: 백만원	1Q25	2Q25	3Q25	4Q25	1Q26
매출액	122,854	115,808	127,468	98,889	82,926
영업비용	135,295	124,423	132,914	111,978	108,385
영업이익	-12,440	-8,615	-5,447	-13,089	-25,460
기타수익	885	1,221	2,056	1,465	3,412
기타비용	2,045	16,733	4,437	121,985	4,638
금융수익	5,034	4,094	22,108	22,688	6,751
금융비용	22,666	14,849	2,785	15,279	22,551
지분법평가손익	-1,221	-879	-546	-376	-3,363
법인세차감전순손익	-32,454	-35,760	10,950	-126,576	-45,848
법인세비용	-1,762	-67	-17,622	-24,785	-6,344
당기순손익	-33,428	-33,587	34,615	-110,685	-39,504
지배주주지분	-23,031	-26,117	34,006	-84,901	-29,956
비지배주주지분	-10,397	-7,470	609	-25,784	-9,547

E.O.D