

kakaogames

# 2026년 2분기 실적발표

2026.08.05

# Disclaimer

---

본 자료의 2026년 2분기 재무정보는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 실적에 대한 추정치이며, 별도 재무제표를 제외한 모든 재무정보와 영업성과는 중속회사를 포함한 연결 기준으로 작성되었습니다.

당해사업연도 및 직전사업연도의 손익 및 재무현황은 한국채택국제회계기준(KIFRS)에 따라 작성된 연결재무제표 기준으로 작성되었으며, 직전사업연도 재무제표에는 매각이 완료된 자회사 관련 중단영업손익이 포함되어 있습니다.

외부감사인의 회계검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 작성된 자료이므로, 내용 중 일부는 향후 검토결과에 따라 변경될 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서, 회사는 본 자료에서 서술된 재무정보 및 영업성과의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료 작성일 현재의 사실을 기술한 내용에 대해 향후 업데이트 책임을 지지 않습니다.

# Contents

**01** 실적요약

**02** 매출구성

**03** 비용구성

**04** 영업이익/순이익

## **Appendix.**

- 신작 라인업
- 요약 재무제표

# 실적 요약

- 2분기 매출은 기존 라이브 타이틀의 자연 감소 및 신작 부재 영향으로 YoY 35% 감소, QoQ 10% 감소
- 2분기 영업손실은 일회성 비용 감소 및 비용 절감 효과로 전분기 대비 소폭 감소

| 단위: 억원    | 2Q25  | 3Q25  | 4Q25   | 1Q26   | 2Q26   | YoY     | QoQ    |
|-----------|-------|-------|--------|--------|--------|---------|--------|
| 매출        | 1,158 | 1,275 | 989    | 829    | 750    | -35.2%  | -9.5%  |
| 모바일 게임    | 1,010 | 848   | 690    | 550    | 527    | -47.8%  | -4.2%  |
| PC 게임     | 148   | 427   | 299    | 279    | 223    | 50.5%   | -20.0% |
| 영업비용      | 1,244 | 1,329 | 1,120  | 1,084  | 980    | -21.2%  | -9.5%  |
| 영업이익      | -86   | -54   | -131   | -255   | -230   | 적자지속    | 적자지속   |
| 영업이익률     | -7.4% | -4.3% | -13.2% | -30.7% | -30.7% | -23.3%p | 0.01%p |
| 당기순이익     | -336  | 346   | -1,107 | -395   | -570   | 적자지속    | 적자지속   |
| 지배주주지분순이익 | -261  | 340   | -849   | -300   | -490   | 적자지속    | 적자지속   |

# 매출 구성

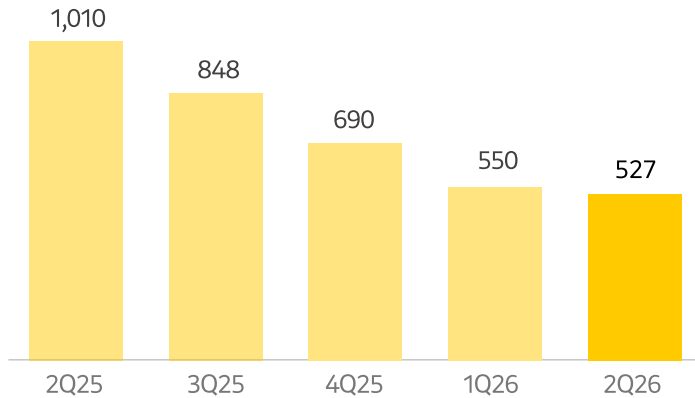
2분기 매출 750억원 YoY 35.2% ▼ / QoQ 9.5% ▼

- 모바일 게임: 기존작 자연 감소 및 'R.O.M' 서비스 이관 영향
- PC 게임: '배틀그라운드' 비수기 불구, 안정적 지표 기반 전년 동기 대비 성장 지속

## 모바일 게임

(YoY 47.8% ▼ / QoQ 4.2% ▼)

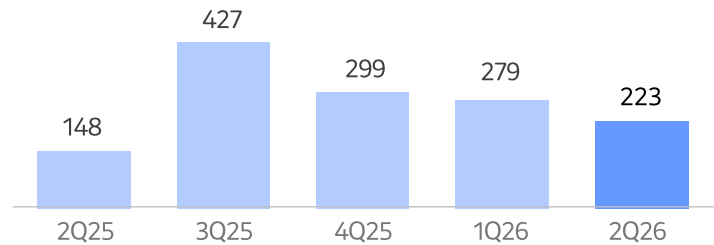
(단위: 억원)



## PC 게임

(YoY 50.5% ▲ / QoQ 20.0% ▼)

(단위: 억원)



## 비용 구성

### 2분기 영업비용 980억원 YoY 21.2% ▼ / QoQ 9.5% ▼

- 인건비: 운영 효율화 지속 추진 가운데, 일회성 퇴직 비용 발생
- 지급수수료: 게임 매출 변동 및 일회성 정산 효과
- 마케팅비: 주요 라이브 타이틀 중심의 선별적 집행 및 비용 관리 지속
- 기타: 기타 판관비 효율화 지속

| 단위: 억원      | 2Q25         | 3Q25         | 4Q25         | 1Q26         | 2Q26        | YoY           | QoQ          |
|-------------|--------------|--------------|--------------|--------------|-------------|---------------|--------------|
| <b>영업비용</b> | <b>1,244</b> | <b>1,329</b> | <b>1,120</b> | <b>1,084</b> | <b>980</b>  | <b>-21.2%</b> | <b>-9.5%</b> |
| 인건비         | 370          | 367          | 365          | 387          | 392         | 6.2%          | 1.5%         |
| 지급수수료       | 575          | 662          | 482          | 459          | 365         | -36.4%        | -20.5%       |
| 마케팅비        | 85           | 91           | 72           | 46           | 35          | -58.7%        | -24.3%       |
| 유무형자산 등 상각비 | 122          | 123          | 119          | 102          | 101         | -17.2%        | -1.6%        |
| 기타          | 93           | 87           | 82           | 89           | 87          | -6.9%         | -2.4%        |
| <b>영업이익</b> | <b>-86</b>   | <b>-54</b>   | <b>-131</b>  | <b>-255</b>  | <b>-230</b> | <b>적자지속</b>   | <b>적자지속</b>  |
| 법인세비용       | -0.7         | -176         | -248         | -63          | -75         | -             | -            |

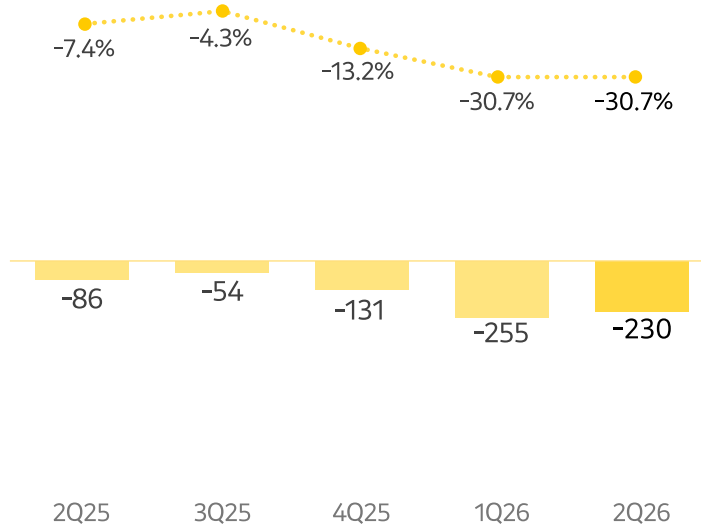
# 이익

2분기 영업손실 -230억원 / 당기순손실 -570억원

- 금융비용 증가로 영업외손실 확대

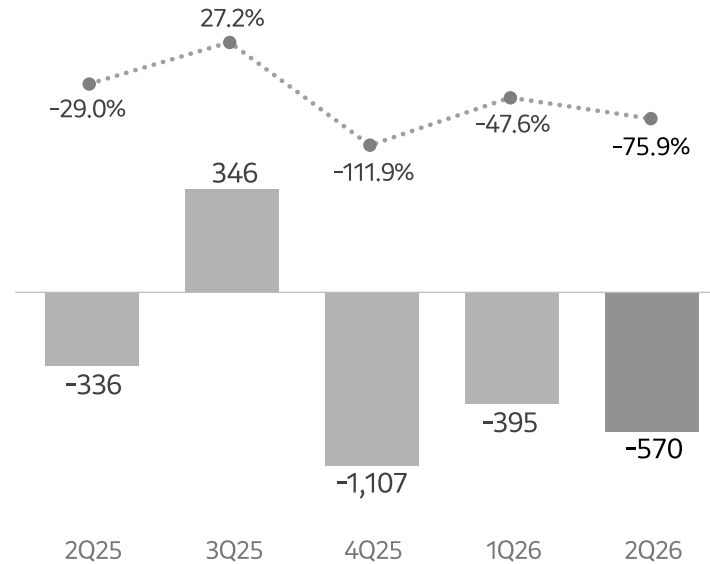
영업손익(률)

(단위: 억원)



당기순손익(률)

(단위: 억원)



# Appendix. 신작 라인업

| 출시 일정 | 타이틀             | 자체개발<br>/퍼블리싱    | 장르               | 플랫폼    | 출시 지역      |
|-------|-----------------|------------------|------------------|--------|------------|
| 4Q26  | 도깨비의세계          | 퍼블리싱             | MMORPG           | 모바일+PC | 국내         |
|       | 아키에이지 크로니클      | 자체개발<br>(XL게임즈)  | 온라인 액션 RPG       | PC/콘솔  | 글로벌        |
|       | 던전 어라이즈         | 퍼블리싱             | 전략 어드벤처 RPG      | 모바일    | 글로벌        |
| 1Q27  | 오딘 Q: 발키리스콜     | 자체개발<br>(라이온하트)  | MMORPG           | 모바일+PC | 국내, 대만, 일본 |
|       | 갯 세이프 버밍엄       | 자체개발<br>(오션드라이브) | 오픈월드 좀비 생존 시뮬레이터 | PC/콘솔  | 글로벌        |
| 2Q27  | 크로노 오디세이        | 퍼블리싱             | 온라인 액션 RPG       | PC/콘솔  | 글로벌        |
|       | 아키에이지 S: 자유의 해협 | 자체개발<br>(XL게임즈)  | MMORPG           | PC     | 글로벌        |
| TBD   | Project C       | 자체개발<br>(라이온하트)  | 서브컬처 육성 시뮬레이션    | 모바일+PC | 국내, 일본     |
|       | Project S       | 자체개발<br>(라이온하트)  | 3인칭 PvP 슈팅       | PC/콘솔  | 글로벌        |

# 요약 재무제표

## 연결 재무상태표

| 단위: 백만원      | 2Q25             | 3Q25             | 4Q25             | 1Q26             | 2Q26             |
|--------------|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| 유동자산         | 1,189,517        | 1,180,363        | 941,159          | 867,224          | 1,064,896        |
| 현금및현금성자산     | 429,675          | 560,506          | 789,303          | 712,916          | 858,567          |
| 공정가치금융자산     | 162,530          | 201,374          | 105,160          | 105,600          | 155,554          |
| 기타유동자산       | 597,313          | 418,483          | 46,696           | 48,709           | 50,775           |
| <b>비유동자산</b> | <b>1,956,823</b> | <b>1,895,589</b> | <b>1,735,615</b> | <b>1,712,582</b> | <b>1,691,654</b> |
| 매도가능금융자산     | 305,986          | 253,948          | 212,921          | 210,688          | 195,616          |
| 관계기업투자       | 16,952           | 16,438           | 9,679            | 6,194            | 5,821            |
| 무형자산         | 1,466,797        | 1,459,022        | 1,347,508        | 1,341,906        | 1,334,853        |
| 기타비유동자산      | 167,088          | 166,181          | 165,508          | 153,795          | 155,364          |
| <b>자산총계</b>  | <b>3,146,341</b> | <b>3,075,952</b> | <b>2,676,774</b> | <b>2,579,806</b> | <b>2,756,550</b> |
| 유동부채         | 712,258          | 685,656          | 514,238          | 515,604          | 947,171          |
| 비유동부채        | 1,000,982        | 971,280          | 964,563          | 966,963          | 526,853          |
| <b>부채총계</b>  | <b>1,713,240</b> | <b>1,656,935</b> | <b>1,478,800</b> | <b>1,482,567</b> | <b>1,474,025</b> |
| 자본금          | 8,287            | 8,287            | 8,979            | 8,979            | 10,725           |
| 자본잉여금        | 1,100,502        | 1,102,308        | 1,118,745        | 1,111,564        | 1,349,788        |
| 기타자본구성요소     | 16,582           | -38,159          | -80,875          | -96,671          | -95,609          |
| 이익잉여금        | 186,784          | 225,803          | 137,235          | 102,278          | 58,252           |
| 비지배주주지분      | 120,945          | 120,778          | 13,891           | -33,912          | -40,631          |
| <b>자본총계</b>  | <b>1,433,101</b> | <b>1,419,016</b> | <b>1,197,974</b> | <b>1,097,239</b> | <b>1,282,525</b> |

## 연결 손익계산서

| 단위: 백만원          | 2Q25           | 3Q25          | 4Q25            | 1Q26           | 2Q26           |
|------------------|----------------|---------------|-----------------|----------------|----------------|
| 매출액              | 115,808        | 127,468       | 98,889          | 82,926         | 75,021         |
| 영업비용             | 124,423        | 132,914       | 111,978         | 108,385        | 98,047         |
| 영업이익             | -8,615         | -5,447        | -13,089         | -25,460        | -23,026        |
| 기타수익             | 1,221          | 2,056         | 1,465           | 3,412          | 1,180          |
| 기타비용             | 16,733         | 4,437         | 121,985         | 4,638          | 1,159          |
| 금융수익             | 4,094          | 22,108        | 22,688          | 6,751          | 7,179          |
| 금융비용             | 14,849         | 2,785         | 15,279          | 22,551         | 48,280         |
| 지분법평가손익          | -879           | -546          | -376            | -3,363         | -383           |
| <b>법인세차감전순손익</b> | <b>-35,760</b> | <b>10,950</b> | <b>-126,576</b> | <b>-45,848</b> | <b>-64,489</b> |
| 법인세비용            | -67            | -17,622       | -24,785         | -6,344         | -7,534         |
| <b>당기순손익</b>     | <b>-33,587</b> | <b>34,615</b> | <b>-110,685</b> | <b>-39,504</b> | <b>-56,956</b> |
| 지배주주지분           | -26,117        | 34,006        | -84,901         | -29,956        | -49,026        |
| 비지배주주지분          | -7,470         | 609           | -25,784         | -9,547         | -7,930         |

**E.O.D**